



**Danes dopoldan se bodo najmlajši fuzbalerji pomerili v tekmovanju Rad igram nogomet. Otroško rajanje se bo začelo ob 9h in trajalo do 11h ure.**

---

Razpored tekmovanja U-10 »Rad igram nogomet« Vodja tekmovanja: Aleš Jurčec Športna dvorana Ormož, Hardek

---

Ura SKUPINA C 9.00 NK Ormož a : NŠ Poli Drava B a 9.20 NK Ormož b : NŠ Poli Drava B b  
Golgeter Hajdina B a 9.40 NŠ Poli Drava B a : NŠ Golgeter Hajdina B a 1  
0.00  
NŠ Poli Drava B b : NŠ Golgeter Hajdina B b

10.20  
NŠ Golgeter Hajdina B a : NK Ormož a

10.40  
NŠ Golgeter Hajdina B b : NK Ormož b

---

V finale 1. faze tekmovanja napreduje zmagovalec skupine, finale se bo igralo v decembru. Prosim vodje tekmovanj, da takoj po koncu turnirjev pošljejo rezultate na [rin.ptuj@gmail.com](mailto:rin.ptuj@gmail.com)

Pravica nastopa, število igralcev in menjave:

1.  
Pravica nastopa imajo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od osem let in vso tekmovalno leto tudi igralci,  
ki napolnijo deset let v koledarskem letu (v tekmovalnem letu 2012/2013 rojeni po 01.01.2002),  
v katerem se je tekmovalno leto pričelo (39. člen TP NZS).

2.  
Na tekmah lahko nastopijo samo tisti igralci, katerih identiteto ugotovi vodja tekmovanja pred

začetkom

turnirja na podlagi športne izkaznice, potnega lista ali osebne izkaznice.

3.

Igralec lahko nastopa v tekmovanju samo za eno ekipo.

4.

V primeru, da je igralec prijavljen za ekipo svoje OŠ in ekipo nogometnega kluba, kjer je registriran,

I

ahko nastopa le za nogometni klub.

5.

Ekipo sestavlja največ 10 igralcev. Na začetku tekme mora imeti vsako moštvo na igrišču 5 igralcev,

med tekmo najmanj 3 igralce. Eden od njih je vratar (4 + 1).

6.

Število dovoljenih menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«.

7.

V primerih menjave vratarja z drugim vratarjem mora biti igra prekinjena.

8.

Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem, vendar le pod pogojem,

da mu zamenjavo dovoli sodnik in da je izvršena v času prekinitve igre (paziti na opremo).

9.

V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci!

V primeru, da za ekipo ne nastopijo vsi igralci, se srečanje registrira z rezultatom 0:3 za nasprotno ekipo.